

## АННОТАЦИЯ

### рабочей программы дисциплины

### «Web-программирование в языках высокого уровня»

#### 1. Цели освоения дисциплины

Целью изучения дисциплины является овладение базовыми навыками алгоритмизации, web-программирования с помощью языка PHP, построения web-страниц с помощью HTML, а также - общее понимание взаимосвязи между основными технологиями в области программирования и web.

#### 2. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата.

Дисциплина «Web-программирование в языках высокого уровня» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений Б1.В.ДВ.08.02. Для освоения дисциплины обучающиеся используют знания, умения, сформированные в ходе изучения дисциплин: «Информационные системы и технологии», «Вычислительные системы, сети и телекоммуникации». Освоение данной дисциплины является основой для последующего изучения дисциплин: «Архитектура информационных систем», «Управление проектами», а также для последующего прохождения производственной практики и подготовки к итоговой государственной аттестации.

Дисциплина изучается на 4 курсе в 7 семестре по очной форме обучения на 5 курсе в 9 семестре по заочной форме обучения.

#### 3. Планируемые результаты обучения по дисциплине.

Процесс изучения дисциплины «Web-программирование в языках высокого уровня» направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

<i>Коды компетенции</i>	<i>Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ОПОП</i>	<i>Индикаторы достижения сформированности компетенций</i>	<i>Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами</i>
<b>ПК-2</b>	<b>Способность разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение</b>	ПК-2.1. Знает основные среды для разработки программного обеспечения. ПК-2.2. Умеет внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение. ПК-2.3. Владеет современными языками программирования и методиками разработки и внедрения прикладного программного обеспечения.	<b>Знать:</b> основные среды для разработки программного обеспечения. <b>Уметь:</b> внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение. <b>Владеть:</b> современными языками программирования и методиками разработки и внедрения прикладного программного обеспечения.

#### 4. Общая трудоемкость дисциплины 108 часов ( 3 зачетные единицы).

#### 5. Разработчик: доцент Лепшкова А.Н., к.п.н., доцент кафедры экономики и прикладной информатики